

DELAVNICE ZA SPRETNE ROKE—ZIMSKE POČITNICE

Na delavnicah se bodo odvijale aktivnosti na naslednjih področjih: delavnice iz papirja, eko delavnice, kuharske delavnice, računalniške delavnice, izdelovanje igrač ter igranje z njimi. Vse delavnice bi pričeli in končali s športnimi aktivnostmi ter tako poskrbeli za dobro počutje na delavnicah ter po njih.

ŠPORT ZA ZDRAVJE

Učenci od 5. do 9. razreda spoznajo atletske discipline - tek, met in skok ter se preizkusijo v njih. Spoznajo moštvene športe - košarka, odbojka, nogomet in rokomet, se naučijo tehničnih in taktičnih elementov in se preizkusijo v igri.

BOŽIČNO-NOVOLETNE DELAVNICE

Učenci bodo izdelovali obeske za novoletno jelko, adventne venčke oz. aranžmaje, božične vazice in krožničke, magnetke ipd.



GLASBENA SKRINJICA

Učenci bodo spoznavali in prepevali nove pesmice, se naučili gibanja ob njih. Izdelovali bodo tudi glasbila in oblikovali glasbene spremljave. Spoznavali bodo tudi nove instrumente in nanje poskušali igrati. Izdelovali bodo glasbene instrumente iz različnih materialov. Pripravili bodo kratek glasbeni program.

GIBALNA ABECEDA



Učenci od 1. do 4. razreda bodo pri urah gibalne abecede razvijali svoje gibalne sposobnosti preko naravnih oblik gibanj, štafet, poligonov, moštvenih in plesnih iger, iger z žogo itd.

POLETNE DELAVNICE

Na delavnicah bodo učenci ustvarjali povsem različne izdelke, tudi sami bodo lahko podajali predloge: dekoracija za šolo, kiparjenje, slikanje, izdelovanje raznih napitkov in prigrizkov, ogled risanih filmov, sajenje zelišč, oblikovanje okrasnih lončkov, slikanje na steklo, indijski igralni dan, športne igre, rajalne in gibalne igre ipd.

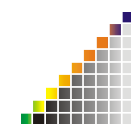
JADRAMO SKOZI POLETJE—JULIJ, AVGUST

Potekalo bo varstvo otrok ob številnih spremljevalnih aktivnostih: igre na prostem, sprehodi v gozd, na travnik in raziskovanje teh okolij, gibalne in rajalne igre, družabne igre, risanje, slikanje in številna druga likovna ustvarjanja, pravljice in glasbene urre, ogled risanih filmov, spoznavanje IKT tehnologije.

AKTIVNOSTI SE BODO IZVAJALE SKOZI VSO ŠOLSKO LETO. O IZVEDBI BOSTE SPROTI OBVEŠČENI NA OGLASNI DESKI, KI JE NAMENJENA SAMO ZA POŠ.



REPUBLIKA SLOVENIJA
MINISTRSTVO ZA IZOBRAŽEVANJE,
ZNANOST IN ŠPORT



OSNOVNA ŠOLA BORISA KIDRIČA
S PODRUŽNICO
LOVRENC NA DR. POLJU

POPESTRIMO ŠOLO 2013/2014

OPIS DEJAVNOSTI



Sedež: Sp. Hajdina 24, 2288 Hajdina

E-pošta: o-hajdina.mb@guest.arnes.si

Telefon: 02/788-12-60

NAUČIMO SE UČITI

Učenci od 1. do 3. razreda skozi igro pridobijo manjka-joča znanja - didaktične igre in naloge, igre in raziskovanja v naravi, poskusi, naloge na interaktivni tabli ipd.

Nudenje pomoči učencem od 4. do 9. razreda na njihovih šibkejših področjih - razlaga in pomoč pri opravljanju domačih nalog, razlaga in utrjevanje učne snovi, urjenje branja in računanja, učenje in uporaba različnih učnih strategij za lajšanje učenja in doseganje bolj-ših rezultatov, uporaba računalnika in ostale IKT .

TO SEM JAZ, KDO SI TI?

Igranje socialnih iger, spoznavanje samega sebe, izva- janje prostovoljnih dejavnosti: pomoč starejših učen- cev mlajšim, varstvo mlajših učencev, pomoč sošolcem pri opravljanju domačih nalog, skrb za dobro počutje v šoli.

IZOBRAŽEVANJE VRSTNIŠKIH MEDIATORJEV

Učenci se bodo naučili osnovnih tehnik mediacije - razreševanje sporov oziroma težav med učenci na kon- struktiven način. Svoje znanje bodo lahko izkazali na konkretnih primerih in svoje znanje širili na svoje vrst- nike.

ASTRONOMIJA

Učenci spoznajo zakonitosti in značilnosti zunajzemeljskih pojavov v Vesolju. Spoznavali in opazovali bodo Osončje, planete, satelite, zvezde, galaksije. Ogleдали si bodo različne filme in video pos- netke. Svoja doživetja bodo "izlili" na papir - likovno in literarno.



ENGLISH FOR LIVING

Učenci od 1. do 4. razreda razvijajo in bogatijo svoje besedišče, naučijo se novih pesmic in izštevank, ustvarjajo družabne igre in pravila zanje, pripravijo dramatizacijo v angleškem jeziku. Pri učenju in utrjevanju jezika se poslužujejo tudi didaktičnih iger in aplikacij, ki so na voljo na spletu. Pripravijo tudi kratke opise oseb in živali v angleškem jeziku s pomočjo IKT tehnologije.

DEUTSCH FÜRS LEBEN

Učenci od 1. do 4. razreda razvijajo in bogatijo svoje besedišče, naučijo se novih pesmic in izštevank, ustvarjajo družabne igre in pravila zanje, pripravijo dramatizacijo v nemškem jeziku ipd. Pripravijo tudi kratke opise oseb in živali v nemškem jeziku s pomočjo IKT tehnologije.

SLOVENŠČINA—MOJ JEZIK

Priprava in izvajanje programov na šolskih in občinskih prire- ditvah, priprava kratkih kulturnih programov ob obletnicah slovenskih pesnikov in pisateljev. Iskanje člankov in literature na internetu, v knjižnicah, rezerviranje gradiva v knjižnicah preko spleta, iskanje literature v knjižnicah , glede na njihov UDK, priprava posameznih predstavitev ob podpori računalni- ških programov.

ČAROBEN SVET EKSPERIMENTOV

Učenci bodo izvajali številne eksperimente, oblikovali zbirke eksperimentov s preprostimi snovmi, snemali bodo film izved- be načrtov eksperimentov ipd.

IZDELOVANJE PUSTNIH MASK

Učenci si v delavnicah izdelajo skupinsko pustno masko ali masko po lastni izbiri. Maske bomo izdelo- vali iz odpadnih materialov.



V SVETU PODJETNIŠTVA

Pri učencih ta program spodbuja pozitiven odnos do inovativnosti in podjetništva z namenom, da bodo učenci razvijali podjetne zmožnosti, eksperimentirali z različni- mi podjetniškimi projekti, sami izbirali in sprejemali odločitve ter tako razvijali spretnosti in sposobnosti, ki jim bodo pomagale, da se razvijejo kot posamezniki in kot člani družbe, ki bodo pripravljeni na priložnosti, odgovornosti in izkušnje odraslosti.

RAZISKOVANJE NARAVNIH OKOLIJ

Sprehodili se bodo do naravnih okolij v okolici šole (gozda, potočka, travnika, polja, sadovnjaka itd.) in opa- zovali življenje v njih (živali, rastljin), spreminjanje naravnih okolij skozi letne čase, vpliv človeka na njih ipd. Spoznali bodo številne živalske in rastlinske vrste v teh okoljih, jih primerjali, poiskali informacije o njih iz razli- čnih virov, izdelali herbarij, terarij . Primerjali bodo dolo- čene dobljene podatke in jih prikazali s pomočjo tabel in grafov, ki jih bodo izdelali s pomočjo računalniških pro- gramov.